

Jogo: Dominó da adição e Quebra Cabeça.

Série: 3º Ano

Material utilizado: folha de sulfite e papel cartão ou e.v.a.

1- Introdução:

Jogo 1: O jogo dominó da adição é um jogo em que a criança usa seu raciocínio, e cria estratégias para resolver o problema proposto pelo professor. Esse jogo consiste em somar os números e escolher uma peça que corresponda ao resultado da soma.

Jogo 2: O jogo Quebra cabeça da adição é um jogo em estimula a aprendizagem, atenção e o raciocínio lógico. Desenvolve diferentes habilidades do pensamento como: observar, comparar e analisar.

1.1 - Objetivos:

- Criar situações em que o aluno desenvolva o raciocínio lógico por meio do jogo;
- Desenvolver no aluno a capacidade de criar estratégias para competir;
- Proporcionar que o aluno observe que uma mesma quantidade pode ser representada de várias formas;
- Desenvolver a coordenação motora;
- Favorecer o desenvolvimento da atuação da memória e
- Promover maior interação estimulando a participação e concentração dos alunos.

1.2 - Justificativa:

O jogo é uma ferramenta importante que deve ser usada na escola. Ela proporciona ao aluno reflexão e raciocínio, para formular maneiras de como resolver problemas.

O jogo faz a criança se deparar com regras específicas, que são importantes para a construção das estruturas fundamentais, responsáveis para que ocorra a compreensão e construção do sistema numérico, durante a fase da alfabetização matemática.

2.1 - Metodologia:

Jogo 1:

- Apresentar as etapas do jogo e seus procedimentos;
- Elaborar situações em que o aluno faça perguntas sobre o que está sendo estudado;
- O material será confeccionado pelo professor;
- Esse material poderá ser confeccionado em cartolinas, ou E.V.A.;
- Serão necessárias 25 cartelas no mínimo para cada grupo de 3 alunos;
- Cada aluno receberá 8 cartelas sobrando uma cartela para iniciar o jogo.

Jogo 2:

- Distribuir o quebra cabeça em grupos de 4 crianças;
- Cada grupo irá montar contos que o resultado seja o valor correspondente ao número localizado no centro do quebra cabeça.

2.2 - Avaliação:

A avaliação acontecerá mediante observação da participação e envolvimento dos alunos na realização das atividades. O professor irá avaliar nos alunos alguns critérios como:

- A participação dos alunos em meio ao conteúdo apresentado e a conversa sobre o assunto em questão;
- A interação dos alunos e a exposição de suas ideias frente ao tema proposto;
- Quais conhecimentos a respeito do assunto eles possuem;
- Quais dúvidas eles apresentam a respeito do tema;
- Qual o ponto de vista dos alunos após falar sobre os direitos autorais na arte.

2.3 – Observações:

Além de todos esses fatores analisados, temos em mente que todas as atividades propostas neste plano de aula contribuem para que os alunos interajam entre si se socializando e que pensem e reflitam sobre questões do cotidiano.



Este Conteúdo está licenciado com uma Licença.